



11317-11-C<sub>F</sub>

## ZARZĄDZANIE PROJEKTEM INFORMATYCZNYM

ECTS: 4

## INFORMATION DESIGN MANAGEMENT

### TREŚCI WYKŁADÓW

Kluczowe koncepcje zarządzania projektami. Definicja projektu informatycznego. Cechy projektu informatycznego. Pojęcie zarządzania projektem informatycznym. Fazy zarządzania projektem. Metodyki zarządzania projektem: PMBoK, Prince 2, CMM, CMMI. Techniki zarządzania projektem informatycznym.

### TREŚCI ĆWICZEŃ

Praca z projektami. Tworzenie projektu bazowego. Tworzenie zadań. Tworzenie harmonogramu i zależności pomiędzy zadaniami. Identyfikowanie typów zasobów. Budżetowanie w projekcie. Komunikacja w projekcie. Identyfikowanie zadań krytycznych i ścieżki krytycznej. Monitorowanie postępu, aktualizacja harmonogramu. Śledzenie postępów prac w projekcie.

### CEL KSZTAŁCENIA

Poznanie koncepcji zarządzania projektami informatycznymi. Wykorzystanie narzędzi wspomagających zarządzanie projektami informatycznymi

### OPIS EFEKTÓW KSZTAŁCENIA PRZEDMIOTU W ODNIESIENIU DO OBSZAROWYCH I KIERUNKOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

**Symbole efektów obszarowych** T1A\_W02, T1A\_W04, T1A\_W06, T1A\_W09, Inz\_W01, Inz\_W04 T1A\_U01, T1A\_U02, T1A\_U03, T1A\_U04, T1A\_U05, T1A\_U10, T1A\_U15, T1A\_U29, T1A\_U30, T1A\_U32, Inz\_U03, Inz\_U05, Inz\_W07, T1A\_K01, T1A\_K02, T1A\_K03, T1A\_K05, T1A\_K06, Inz\_K01

**Symbole efektów kierunkowych** K\_W23, K\_W25, K\_W28, K\_U01, K\_U02, K\_U03, K\_U04, K\_U06, K\_U29, K\_U30, K\_U32, Inz\_U03 K\_K01, K\_K02, K\_K03, K\_K04, K\_K05, Inz\_K02

### EFEKTY KSZTAŁCENIA

#### Wiedza

W01- Definiuje pojęcia podstawowe związane z zarządzaniem projektami informatycznymi [K\_W25, K\_W28]. Opisuje elementy zarządzania projektem informatycznym. W02 - Rozumie parametry czasu trwania zadania: ciągłość, pracochłonność, szacowanie [K\_W25, K\_W28]. W03 - Rozumienie logiczne powiązania między zadaniami. Identyfikuje typy zasobów - praca: ludzie, sprzęt; materiały; koszt. Rozumie zależności między czasem trwania zadania, ilością pracy i zasobami.

#### Umiejętności

U01 - Rozwiązuje problem zarządzania przedsięwzięciem. Klasyfikuje i porządkuje zadania i zasoby w projekcie informatycznym. Organizuje i planuje harmonogram pracy (SPP). Zarządza budżetem przedsięwzięcia. Porównuje różne aspekty projektu: wykres Gantta, diagram sieciowy, arkusz i wykres zasobów, obciążenie zasobami i zadaniami. Monitoruje realizację projektu. Potrafi ilustrować procesy zarządzania projektem informatycznym za pomocą narzędzi wspomagających.

#### Kompetencje społeczne

K01 - Rozumienie, że zarządzanie przedsięwzięciem polega na ciągłym równoważeniu pracy, czasu, zasobów, kosztu. Pracuje zgodnie z ustalonym harmonogramem zadań. Dąży do terminowego zakończenia pracy nad projektem [K\_K04, K\_K02, K\_K05].

### LITERATURA PODSTAWOWA

1) Lock D., 2009r., "Podstawy zarządzania projektami", wyd. PWE, 2) Philips J., 2005r., "Zarządzanie projektami IT", wyd. Helion, 3) Chatfield C., Johnson T., 2003r., "Microsoft Office Project 2003", wyd. Wydawnictwo RM.

### LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

1) Trocki M., Grucza B., Ogonek K., 2009r., "Zarządzanie projektami", wyd. PWE, 2) Barker S., Cole R., 2010r., "Zarządzanie projektami", wyd. PWE, 3) Tyska Wróblewski P., 2009r., "Zarządzanie projektami z wykorzystaniem darmowego oprogramowania", wyd. Helion.

#### Przedmiot/moduł:

ZARZĄDZANIE PROJEKTEM INFORMATYCZNYM

**Obszar kształcenia:** nauki techniczne

**Status przedmiotu:** Fakultatywny

**Grupa przedmiotów:** C<sub>F</sub>-przedmiot specjalnościowy do wyboru

**Kod ECTS:** 11317-11-C<sub>F</sub>

**Kierunek studiów:** Informatyka

**Specjalność:** Inżynieria systemów informatycznych

**Profil kształcenia:** Ogólnoakademicki

**Forma studiów:** Stacjonarne

**Poziom studiów/Forma kształcenia:** Studia pierwszego stopnia

**Rok/semestr:** IV/7

**Rodzaje zajęć:** Wykład, ćwiczenia laboratoryjne

**Liczba godzin w semestrze/tygodniu:**

wykłady: 15/1

ćwiczenia: 15/2

**Formy i metody dydaktyczne**

**wykłady:** informacyjno-problemowe z wykorzystaniem prezentacji multimedialnej

**ćwiczenia:** obserwacja, burza mózgów, nabywanie umiejętności praktycznych

**Forma i warunki zaliczenia:** Zaliczenie na ocenę/dwa kolokwia + wykonanie pracy zaliczeniowej:

przygotowanie projektu i prezentacji

**Liczba punktów ECTS:** 4

**Język wykładowy:** polski

**Przedmioty wprowadzające:** projektowanie

systemów informatycznych, inżynieria oprogramowania

**Wymagania wstępne:** umiejętność projektowania systemów informatycznych i znajomość zasad inżynierii oprogramowania

#### Nazwa jednostki organizacyjnej realizującej

**przedmiot:**

Katedra Multimediów i Grafiki Komputerowej

**adres:** ul. Słoneczna 54, 10-710 Olsztyn

tel. 523 34 14

**Osoba odpowiedzialna za realizację przedmiotu:**

dr Halina Tańska

## Szczegółowy opis przyznanej punktacji ECTS - część B

### ZARZĄDZANIE PROJEKTEM INFORMATYCZNYM INFORMATION DESIGN MANAGEMENT

**ECTS: 4**

Na przyznaną liczbę punktów ECTS składają się :

1. Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim:

- udział w wykładach	15,0 godz.
- udział w ćwiczeniach laboratoryjnych	30,0 godz.
- konsultacje	6,0 godz.
	51,0 godz.

2. Samodzielna praca studenta:

- przygotowanie do ćwiczeń laboratoryjnych	15,0 godz.
- opracowanie sprawozdań z ćwiczeń laboratoryjnych	15,0 godz.
- przygotowanie do kolokwium	5,0 godz.
- przygotowanie do zaliczenia	15,0 godz.
	50,0 godz.

godziny kontaktowe + samodzielna praca studenta **OGÓŁEM:** 101,0 godz.

1 punkt ECTS = 25,00 godz. pracy przeciętnego studenta,

liczba punktów ECTS = 101,00 godz.: 25,00 godz./ECTS = **4,04 ECTS**

w zaokrągleniu: **4 ECTS**

- w tym liczba punktów ECTS za godziny kontaktowe z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego - **2,02** punktów ECTS,

- w tym liczba punktów ECTS za godziny realizowane w formie samodzielnej pracy studenta - **1,98** punktów ECTS.