



11317-11-C_F

ZARZĄDZANIE PROJEKTEM INFORMATYCZNYM

ECTS: 4

INFORMATION DESIGN MANAGEMENT

TREŚCI WYKŁADÓW

Kluczowe koncepcje zarządzania projektami. Definicja projektu informatycznego. Cechy projektu informatycznego. Pojęcie zarządzania projektem informatycznym. Fazy zarządzania projektem. Metodyki zarządzania projektem: PMBoK, Prince 2, CMM, CMMI. Techniki zarządzania projektem informatycznym.

TREŚCI ĆWICZEŃ

Praca z projektami. Tworzenie projektu bazowego. Tworzenie zadań. Tworzenie harmonogramu i zależności pomiędzy zadaniami. Identyfikowanie typów zasobów. Budżetowanie w projekcie. Komunikacja w projekcie. Identyfikowanie zadań krytycznych i ścieżki krytycznej. Monitorowanie postępu, aktualizacja harmonogramu. Śledzenie postępów prac w projekcie.

CEL KSZTAŁCENIA

Poznanie koncepcji zarządzania projektami informatycznymi. Wykorzystanie narzędzi wspomagających zarządzanie projektami informatycznymi

OPIS EFEKTÓW KSZTAŁCENIA PRZEDMIOTU W ODNIESIENIU DO OBSZAROWYCH I KIERUNKOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Symbole efektów obszarowych T1A_W02, T1A_W04, T1A_W06, T1A_W09, Inz_W01, Inz_W04 T1A_U01, T1A_U02, T1A_U03, T1A_U04, T1A_U05, T1A_U10, T1A_U15, T1A_U29, T1A_U30, T1A_U32, Inz_U03, Inz_U05, Inz_U07, T1A_K01, T1A_K02, T1A_K03, T1A_K05, T1A_K06, Inz_K01

Symbole efektów kierunkowych K_W23, K_W25, K_W28, K_U01, K_U02, K_U03, K_U04, K_U06, K_U29, K_U30, K_U32, Inz_U03 K_K01, K_K02, K_K03, K_K04, K_K05, Inz_K02

EFEKTY KSZTAŁCENIA

Wiedza

W01- Definiuje pojęcia podstawowe związane z zarządzaniem projektami informatycznymi [K_W25, K_W28]. Opisuje elementy zarządzania projektem informatycznym. W02 - Rozumie parametry czasu trwania zadania: ciągłość, pracochłonność, szacowanie [K_W25, K_W28]. W03 - Rozumienie logiczne powiązania między zadaniami. Identyfikuje typy zasobów - praca: ludzie, sprzęt; materiały; koszt. Rozumie zależności między czasem trwania zadania, ilością pracy i zasobami.

Umiejętności

U01 - Rozwiązuje problem zarządzania przedsięwzięciem. Klasyfikuje i porządkuje zadania i zasoby w projekcie informatycznym. Organizuje i planuje harmonogram pracy (SPP). Zarządza budżetem przedsięwzięcia. Porównuje różne aspekty projektu: wykres Gantta, diagram sieciowy, arkusz i wykres zasobów, obciążenie zasobami i zadaniami. Monitoruje realizację projektu. Potrafi ilustrować procesy zarządzania projektem informatycznym za pomocą narzędzi wspomagających.

Kompetencje społeczne

K01 - Rozumienie, że zarządzanie przedsięwzięciem polega na ciągłym równoważeniu pracy, czasu, zasobów, kosztu. Pracuje zgodnie z ustalonym harmonogramem zadań. Dąży do terminowego zakończenia pracy nad projektem [K_K04, K_K02, K_K05].

LITERATURA PODSTAWOWA

1) Lock D., 2009r., "Podstawy zarządzania projektami", wyd. PWE, 2) Philips J., 2005r., "Zarządzanie projektami IT", wyd. Helion, 3) Chatfield C., Johnson T., 2003r., "Microsoft Office Project 2003", wyd. Wydawnictwo RM.

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

1) Trocki M., Grucza B., Ogonek K., 2009r., "Zarządzanie projektami", wyd. PWE, 2) Barker S., Cole R., 2010r., "Zarządzanie projektami", wyd. PWE, 3) Tyska Wróblewski P., 2009r., "Zarządzanie projektami z wykorzystaniem darmowego oprogramowania", wyd. Helion.

Przedmiot/moduł:

ZARZĄDZANIE PROJEKTEM INFORMATYCZNYM

Obszar kształcenia: nauki techniczne

Status przedmiotu: Fakultatywny

Grupa przedmiotów: C_F-przedmiot specjalnościowy do wyboru

Kod ECTS: 11317-11-C_F

Kierunek studiów: Informatyka

Specjalność: Inżynieria systemów informatycznych

Profil kształcenia: Ogólnoakademicki

Forma studiów: Niestacjonarne

Poziom studiów/Forma kształcenia: Studia pierwszego stopnia

Rok/semestr: IV/7

Rodzaje zajęć: Wykład, ćwiczenia laboratoryjne

Liczba godzin w semestrze/tygodniu:

wykłady: 10/1

ćwiczenia: 10/2

Formy i metody dydaktyczne

wykłady: informacyjno-problemowe z wykorzystaniem prezentacji multimedialnej

ćwiczenia: obserwacja, burza mózgów, nabywanie umiejętności praktycznych

Forma i warunki zaliczenia: Zaliczenie na ocenę/

Kolokwium + wykonanie pracy zaliczeniowej:

przygotowanie projektu i prezentacji

Liczba punktów ECTS: 4

Język wykładowy: polski

Przedmioty wprowadzające: projektowanie

systemów informatycznych, inżynieria oprogramowania

Wymagania wstępne: umiejętność projektowania systemów informatycznych i znajomość zasad inżynierii oprogramowania

Nazwa jednostki organizacyjnej realizującej

przedmiot:

Katedra Multimediów i Grafiki Komputerowej

adres: ul. Słoneczna 54, 10-710 Olsztyn

tel. 523 34 14

Osoba odpowiedzialna za realizację przedmiotu:

dr Halina Tańska

Szczegółowy opis przyznanej punktacji ECTS - część B

ZARZĄDZANIE PROJEKTEM INFORMATYCZNYM INFORMATION DESIGN MANAGEMENT

ECTS: 4

Na przyznaną liczbę punktów ECTS składają się :

1. Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim:

- udział w wykładach	10,0 godz.
- udział w ćwiczeniach laboratoryjnych	20,0 godz.
- konsultacje	12,0 godz.
- omówienie projektu	5,0 godz.
	47,0 godz.

2. Samodzielna praca studenta:

- przygotowanie do ćwiczeń laboratoryjnych	15,0 godz.
- opracowanie sprawozdań z ćwiczeń laboratoryjnych	15,0 godz.
- przygotowanie do kolokwium	5,0 godz.
- przygotowanie do zaliczenia	15,0 godz.
	50,0 godz.

godziny kontaktowe + samodzielna praca studenta OGÓŁEM: 97,0 godz.

1 punkt ECTS = 25,00 godz. pracy przeciętnego studenta,

liczba punktów ECTS = 97,00 godz.: 25,00 godz./ECTS = **3,88 ECTS**

w zaokrągleniu: **4 ECTS**

- w tym liczba punktów ECTS za godziny kontaktowe z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego - **1,94** punktów ECTS,

- w tym liczba punktów ECTS za godziny realizowane w formie samodzielnej pracy studenta - **2,06** punktów ECTS.