



11317-11-C_F

PROGRAMOWANIE SERWISÓW INTERNETOWYCH

ECTS: 4

PROGRAMMING OF INTERNET SERVICES

TREŚCI WYKŁADÓW

Środowisko Visual Studio 2010. Projektowanie serwisów internetowych. Kontrolki serwerowe i danych. LINQ w ASP.NET. Zarządzanie stanem, technologia ASP.NET Ajax. Środowisko MySQL i PHP. Środowisko Eclipse. Technologia JSP. Inne technologie. Bezpieczeństwo aplikacji www i serwisów internetowych.

TREŚCI ĆWICZEŃ

Omówienie wymaga stawianych profesjonalnym serwisom internetowych. Podział studentów na zespoły. Wybór tematów projektów serwisów internetowych, które będą wykorzystywały technologie omawiane na wykładzie lub inne. Opracowanie założeń, które powinny zostać zrealizowane w projektach. Przydział konkretnych zadań każdemu członkowi zespołu. Wykonanie projektu w UML i prezentacja zrealizowanych projektów przez każdy zespół. Dyskusja przyjętych rozwiązań. Rozważenie powstałych problemów i sposobu ich rozwiązania. Implementacja stworzonych projektów serwisów internetowych. Dyskusja dotycząca powstałych implementacji. Ocena stworzonych serwisów.

CEL KSZTAŁCENIA

Celem jest przedstawienie metod projektowania i implementacji serwisów internetowych z wykorzystaniem znanych środowisk programistycznych i systemów zarządzania bazami danych.

OPIS EFEKTÓW KSZTAŁCENIA PRZEDMIOTU W ODNIESIENIU DO OBSZAROWYCH I KIERUNKOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Symbole efektów obszarowych T1A_W02, T1A_W03, T1A_W04, T1A_W06, T1A_W07, T1A_U08, T1A_U14, T1A_U15, T1A_U16, InzA_U01, InzA_U02, InzA_U07, T1A_K01, T1A_K03, T1K_K04

Symbole efektów kierunkowych K_W06, K_W09, K_U11, K_U26, K_K01, K_K04

EFEKTY KSZTAŁCENIA

Wiedza

W01 - ma wiedzę w zakresie programowania strukturalnego i obiektowego (K_W06), W02 - ma uporządkowaną wiedzę w zakresie programowania aplikacji i serwisów internetowych (K_W09)

Umiejętności

U01 - potrafi korzystać z wybranych środowisk programistycznych (K_U11), U02 - potrafi zaprojektować i wykonać aplikację internetową w wybranym środowisku programistycznym (K_U26)

Kompetencje społeczne

K01 - rozumie potrzebę ciągłego dokształcania się (K_K01), K02 - zna zasady pracy w zespole (K_K04)

LITERATURA PODSTAWOWA

1) P. Bubacz, 2008r., "ITA 103 Aplikacje internetowe", wyd. Microsoft, 2) W. Dąbrowski, P. Kowalczyk, K. Markowski, 2009r., "ITA 101 Bazy danych", wyd. Microsoft, 3) M. Hall, L. Brown, 2005r., "Java Servlet i JSP", wyd. Helion, 4) L. Welling, L. Thomson, 2009r., "PHP i MySQL. Tworzenie stron WWW. Vademecum profesjonalisty. Wydanie czwarte.", wyd. Helion.

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

1) J. Liberty, D. Hurwitz, 2007r., "Programowanie ASP.NET", wyd. Helion, 2) J. Liberty, 2006r., "Programowanie C#", wyd. Hekion, 3) N. Dai, L. Mandel, A. Ryman, 2008r., "Eclipse Web Tools Platform. Tworzenie aplikacji WWW w języku Java.", wyd. Helion.

Przedmiot/moduł: PROGRAMOWANIE SERWISÓW INTERNETOWYCH
Obszar kształcenia: nauki techniczne
Status przedmiotu: Fakultatywny
Grupa przedmiotów: C _F -przedmiot specjalnościowy do wyboru
Kod ECTS: 11317-11-C _F
Kierunek studiów: Informatyka
Specjalność: Inżynieria systemów informatycznych
Profil kształcenia: Ogólnoakademicki
Forma studiów: Niestacjonarne
Poziom studiów/Forma kształcenia: Studia pierwszego stopnia
Rok/semestr: Rok III Semestr V

Rodzaje zajęć: wykład, zajęcia laboratoryjne
Liczba godzin w semestrze/tygodniu: wykłady: 10/1 ćwiczenia: 20/2
Formy i metody dydaktyczne wykłady: wykład informacyjny i problemowy ćwiczenia: zajęcia laboratoryjne, praca w grupach, praca zaliczeniowa inne: brak
Forma i warunki zaliczenia: Zaliczenie na ocenę/ zaliczenie zajęć laboratoryjnych
Liczba punktów ECTS: 4
Język wykładowy: polski
Przedmioty wprowadzające: programowanie aplikacji www, programowanie strukturalne, programowanie obiektowe, bazy danych
Wymagania wstępne: brak

Nazwa jednostki organizacyjnej realizującej przedmiot: Katedra Informatyki i Badań Operacyjnych
adres: ul. Słoneczna 54, 10-710 Olsztyn tel. 524 60 92
Osoba odpowiedzialna za realizację przedmiotu: dr Jan Bęczek
e-mail: janek@matman.uwm.edu.pl

Uwagi dodatkowe: brak

Szczegółowy opis przyznanej punktacji ECTS - część B

PROGRAMOWANIE SERWISÓW INTERNETOWYCH PROGRAMMING OF INTERNET SERVICES

ECTS: 4

Na przyznaną liczbę punktów ECTS składają się :

1. Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim:

- Udział w wykładach	10,0 godz.
- Udział w zajęciach laboratoryjnych	20,0 godz.
- Konsultacje	10,0 godz.
	40,0 godz.

2. Samodzielna praca studenta:

- Przygotowanie do wykładu	10,0 godz.
- Przygotowanie do zajęć laboratoryjnych	20,0 godz.
- Przygotowanie pracy zaliczeniowej	30,0 godz.
	60,0 godz.

godziny kontaktowe + samodzielna praca studenta OGÓŁEM: 100,0 godz.

1 punkt ECTS = 26,00 godz. pracy przeciętnego studenta,

liczba punktów ECTS = 100,00 godz.: 26,00 godz./ECTS = **3,85 ECTS**

w zaokrągleniu: **4 ECTS**

- w tym liczba punktów ECTS za godziny kontaktowe z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego - **1,60** punktów ECTS,

- w tym liczba punktów ECTS za godziny realizowane w formie samodzielnej pracy studenta - **2,40** punktów ECTS.