



11317-20-B

PRAKTYKA ZAWODOWA

ECTS: 5

PROFESSIONAL PRACTICE

**TREŚCI WYKŁADÓW**

brak

**TREŚCI ĆWICZEŃ**

brak

**CEL KSZTAŁCENIA**

Celem praktyk jest zdobycie umiejętności praktycznych z wykorzystaniem wiedzy zdobytej podczas studiów na 1 i 2 roku kierunku informatyka

**OPIS EFEKTÓW KSZTAŁCENIA PRZEDMIOTU W ODNIESIENIU DO OBSZAROWYCH I KIERUNKOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA**

**Symbole efektów obszarowych** K\_W01, K\_W05, K\_W08, K\_W11, K\_W22, K\_W23, K\_W24, K\_W25, K\_U01, K\_U02, K\_U03, K\_U04, K\_U05, K\_U06, K\_U23, K\_U24, K\_U25, K\_U26, K\_K01, K\_K02, K\_K03, K\_K04, K\_K05, K\_K06, K\_K07

**Symbole efektów kierunkowych** T2A\_W01, T2A\_W03, T2A\_W06, T2A\_W07, T2A\_W08, T2A\_W09, T2A\_W10, T2A\_W11, T2A\_U01, T2A\_U02, T2A\_U03, T2A\_U04, T2A\_U05, T2A\_U06, T2A\_U11, T2A\_U12, T2A\_U13, T2A\_U14, T2A\_K01, T2A\_K02, T2A\_K03, T2A\_K04, T2A\_K05, T2A\_K06

**EFEKTY KSZTAŁCENIA**

**Wiedza**

W01 - Student zna zasady panujące w firmie, rozumie i wie jak rozwiązać stawiane zadania (K\_W01, K\_W05, K\_W08, K\_W11, K\_W22, K\_W23, K\_W24, K\_W25)

**Umiejętności**

U01 - Student potrafi rozwiązać zadania stawiane w firmie ( K\_U01, K\_U02, K\_U03, K\_U04, K\_U05, K\_U06, K\_U23, K\_U24, K\_U25, K\_U26)

**Kompetencje społeczne**

K01 - student potrafi myśleć w sposób przedsiębiorczy i działać w grupie (K\_K01, K\_K02, K\_K03, K\_K04, K\_K05, K\_K06, K\_K07)

**LITERATURA PODSTAWOWA**

**Przedmiot/moduł:**

PRAKTYKA ZAWODOWA

**Obszar kształcenia:** nauki techniczne

**Status przedmiotu:** Obligatoryjny

**Grupa przedmiotów:** B-przedmiot kierunkowy

**Kod ECTS:** 11317-20-B

**Kierunek studiów:** Informatyka

**Specjalność:** Wszystkie specjalności

**Profil kształcenia:** Ogólnoakademicki

**Forma studiów:** Niestacjonarne

**Poziom studiów/Forma kształcenia:** Studia drugiego stopnia

**Rok/semestr:** I/2

**Rodzaje zajęć:** praktyka w firmie

**Liczba godzin w semestrze/tygodniu:**

**Formy i metody dydaktyczne**

**wykłady:** brak

**ćwiczenia:** brak

**Forma i warunki zaliczenia:** Zaliczenie/Odbycie praktyki zawodowej w firmie w wymiarze 160 godzin (W01, U01, K01)

**Liczba punktów ECTS:** 5

**Język wykładowy:** polski

**Przedmioty wprowadzające:** wszystkie informatyczne przedmioty ze studiów inżynierskich oraz z pierwszego roku studiów mgr

**Wymagania wstępne:** zaawansowane umiejętności informatyczne zdobyte na studiach inżynierskich oraz na pierwszym roku studiów mgr

**Nazwa jednostki organizacyjnej realizującej przedmiot:**

Katedra Metod Matematycznych Informatyki

**adres:** ul. Słoneczna 54, , 10-710 Olsztyn  
tel. 523 34 14

**Osoba odpowiedzialna za realizację przedmiotu:**  
dr Paweł Drozda

**e-mail:** pdrozda@matman.uwm.edu.pl

## Szczegółowy opis przyznanej punktacji ECTS - część B

### PRAKTYKA ZAWODOWA

**ECTS: 5**

### PROFESSIONAL PRACTICE

Na przyznaną liczbę punktów ECTS składają się :

1. Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim:	0,0 godz.
2. Samodzielna praca studenta:	
- udział w praktykach w firmie	160,0 godz.
<hr/>	
godziny kontaktowe + samodzielna praca studenta OGÓŁEM:	160,0 godz.

1 punkt ECTS = 31,00 godz. pracy przeciętnego studenta,  
liczba punktów ECTS = 160,00 godz.: 31,00 godz./ECTS = **5,16 ECTS**

w zaokrągleniu: **5 ECTS**

- w tym liczba punktów ECTS za godziny kontaktowe z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego - **0,00** punktów ECTS,
- w tym liczba punktów ECTS za godziny realizowane w formie samodzielnej pracy studenta - **5,00** punktów ECTS.